

Sites ressources (prévention, éducation au multimédia)

- **Action Innocence** : <http://www.actioninnocence.org>
Association luttant contre la pédophilie et les abus sexuels sur Internet. En 2006, Action Innocence a lancé une campagne de sensibilisation sur les dangers de l'Internet.
- **Eduscol** : <http://eduscol.education.fr/pid33052/culture-numerique.html>
Portail national des professionnels de l'Éducation. La page « culture numérique » du portail propose entre autres des contenus sur « l'Internet responsable », « le B2I », etc.
- **E-Enfance** : <http://www.e-enfance.org>
Site de l'association qui a pour but l'information des parents et des enfants sur les risques d'Internet, du téléphone mobile et des jeux en réseau dans le but d'utiliser ces nouvelles technologies en toute sécurité. Fourniture de conseils en ligne.
- **Evalujeu** : <http://www.evalujeu.fr>
Site d'évaluation et de conseils personnalisés sur les pratiques de jeu.
- **Faire un film** : <http://www.faire-un-film.fr>
Tous les conseils, trucs, et astuces pour réaliser un film de A à Z, de l'écriture jusqu'à la diffusion.
- **Hoaxbuster** : <http://www.hoaxbuster.com/>
Ce site permet de vérifier si une information qui circule sur Internet est une rumeur (un « Hoax ») ou si cette information est vraie.
- **Miviludes** : <http://www.derives-sectes.gouv.fr>
La Miviludes observe et analyse le phénomène sectaire, coordonne l'action préventive et répressive des pouvoirs publics à l'encontre des dérives sectaires, et informe le public sur les risques et les dangers auxquels il est exposé.
- **Net écoute** : <http://www.netecoute.fr>
Un problème sur le net ? Des conseillers répondent à vos questions au 0800 200 000 ou sur netecoute.fr
- **PEGI** : <http://www.pegi.info/fr/>
Le système de classification par âge PEGI (Pan-European Game Information, système européen d'information sur les jeux) permet aux parents de toute l'Europe de prendre des décisions éclairées lors de l'achat de jeux vidéo.
- **Point de contact Protection des mineurs** : <https://www.internet-signalement.gouv.fr>
Portail officiel de signalement des contenus illicites de l'Internet.
- **Surfer prudent** : <http://surferprudent.org/>
A l'initiative d'Action Innocence, ce site propose de petites fiches-conseil illustrées sur les différents usages des jeunes sur l'Internet.

Outils d'animation (jeux, quizz, serious games, logiciels éducatifs)

- **Amiclick** : <http://amiclik.ac-orleans-tours.fr>

Serious game pour l'éducation aux réseaux sociaux des 9-12 ans créé par les conseillers TICE et pédagogiques du Loiret (académie Orléans-Tours). Comme dans un jeu de rôle classique, l'enfant doit accomplir des missions qui mettent en pratique les différents aspects d'un réseau social.

- **Bayam** : <http://www.bayam.fr>

Univers web dédié aux enfants de 3 à 13 ans édité par Bayard Jeunesse et Milan. Il suffit de télécharger puis installer un logiciel ou appli avec des contenus évolutifs en fonction de l'âge de l'enfant.

- **BD Studio pratic** : <https://bd-studio-pratic.portalux.com>

Logiciel permettant la création de bandes dessinées, de romans photos avec des jeunes.

Il existe deux versions (une gratuite et une payante). La version gratuite, bien que possédant des bibliothèques d'images moins complètes, possède toutes les fonctionnalités pour créer des bandes dessinées de qualité.

- **Bitstrips** : <http://www.bitstrips.com>

Site pour créer gratuitement un avatar ou une bande dessinée à partir d'un personnage créé sur le site.

- **Chasseurs d'infos** : <http://education.francetv.fr/serious-game/chasseurs-d-infos-devenez-le-redacteur-en-chef-de-demain-o37296>

Dans ce jeu, explorez les thématiques de l'information et de la recherche des sources. Le joueur est un jeune blogueur passionné par l'actualité. Il doit faire le tri parmi les informations, dénicher le scoop et chasser de son blog toutes les fausses informations qui se trouvent parfois sur le web afin de passer de blogueur à journaliste professionnel.

- **Code-decode** : <http://www.code-decode.net>

Pour passer de l'autre côté des écrans et devenir créateur et non simple consommateur de sa vie numérique. Acquérir une culture du code et le manipuler, c'est la meilleure façon de ne pas se faire manipuler !

- **2025 Exmachina** : <http://www.2025exmachina.net>

Ce Serious Game créé par Tralalère a pour objectif d'amener les 12-17 ans à porter un regard critique sur leurs usages d'Internet fixe et mobile, à travers une démarche ludique. Au fil des différents épisodes des jeux, leurs usages des réseaux sociaux, d'internet mobile, des blogs, de la recherche d'information ou du chat sont passés au peigne fin...

- **E-xperTIC** : <http://e-xpertic.fr/>

Créé par le BIJ de l'Orne, le jeu E-xperTIC est un subtil mélange de prévention et de culture générale sur la téléphonie, les jeux-vidéos, les tchats, les e-mails et les réseaux sociaux. Il peut être proposé à destination de deux tranches d'âge : 10-15 ans et + 16 ans.

- **Exprime-toile** : <http://exprime-toile.fr> (Francas)

« Exprime-toile » est un site des Francas destiné à présenter et valoriser les projets d'expression des enfants et des jeunes au travers de différents supports médiatiques. Il a pour objectif de développer la prise en compte de l'influence des médias dans l'action éducative et plus globalement dans l'éducation.

- **Fais ton journal** : <http://www.faistonjournal.com> (Milan presse-2012)

Logiciel gratuit qui permet de réaliser un journal scolaire. Ce logiciel peut faire l'objet d'un travail rédactionnel collectif permettant de travailler la syntaxe, l'orthographe, mais aussi le droit à l'image ainsi que le droit d'auteur car les élèves devront gérer également les illustrations éventuelles des articles.



Centre Régional Information Jeunesse

3, rue de la Cholérie 45000 Orléans

TEL: 02.38.78.91.78

Portail régional de l'Information Jeunesse: www.crijinfo.fr

Programme d'animations du CRIJ : www.crijanimations.fr

- **Habilomedias** : <http://habilomedias.ca/>
Site du Centre canadien d'éducation aux médias et de littérature numérique. Dans « ressources pédagogiques, vous trouverez notamment des serious games comme le jeu « [Pirates de la vie privée](#) » qui aborde le thème des données personnelles sur Internet.

- **Internet sans crainte** : <http://www.internetsanscrainte.fr>
Projet de la Délégation aux Usages de l'Internet (Ministère de l'Éducation nationale, de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche) dans le cadre du Projet européen Confiance. Pour les 7-12 ans et leurs parents, sensibilisation des enfants à la responsabilisation face aux risques liés à l'usage d'Internet avec outils d'information et kits pédagogiques.

- **Jeu @social** : <http://www.bij-orne.com/ahsocial.html> (BIJ de l'Orne)
Jeu de plateau sur la prévention et l'usage des réseaux sociaux. Ce jeu combine habilement le principe du jeu de plateau traditionnel (cartes, plateau de jeu, etc.) avec les nouvelles technologies (certaines réponses accessibles par QRcode à l'aide d'un Smartphone). Coût : 60,00€ (commandes sur le site).

- **L'isoloir** : www.isoloir.net
Cette plateforme web permet à un éducateur ou un enseignant de travailler avec un groupe de jeunes sur la « citoyenneté et le numérique » : donner la parole aux jeunes et la faire entendre, stimuler la pensée critique et le décryptage du média Internet.

- **Le Vrai du Faux** : <http://bij-orne.com/vraidufaux.html>
Le « Vrai du Faux » est un journal/magazine papier et/ou interactif (texte, images, vidéos, liens hypertexte) où la vérité côtoie constamment le mensonge, la manipulation, le détournement... Articles, publicités, vidéos, tweets, images... on ne peut être sûr de rien dans le Vrai du Faux. Saurez-vous distinguer ce qui est véridique et ce qui est erroné ? Au cours de différentes étapes d'animations, le lecteur est invité à démêler le vrai du faux.

- **Logiciels éducatifs** : <http://www.logicieleducatif.fr>
Jeux éducatifs en ligne (de la maternelle au collège). Tous les jeux ont été conçus par un enseignant spécialisé et formateur TUIC (Technique Usuelle de l'Information et de la Communication).

- **Makey Makey** : <https://makeymakey.com>
Jouer du piano sur des bananes, créer sa propre manette de jeu en pâte à modeler ou jouer du piano avec des marches d'escalier et que tout ceci soit parfaitement compatible avec son ordinateur ? Avec le kit Makey Makey, vous pouvez rendre tout votre environnement interactif ! En associant la découverte de Makey Makey à l'utilisation de Scratch (>voir plus loin dans les ressources), le langage de programmation hyper intuitif créé pour les enfants, on peut initier les jeunes à l'histoire du jeu vidéo et aux principes essentiels du game design.

- **Mes Datas et moi** : <https://mesdatasetmoi-reseauxsociaux.fr/>
Mes Datas et moi propose un test en ligne, qui va analyser votre usage des réseaux sociaux Twitter et/ou Facebook. À travers toute une série de questions interactives basées sur vos publications, le site va vous mettre face à vos propres usages de ces réseaux.

- **Netcity** : <http://www.netcity.org/>
Action Innocence et la Fondation Suisse pour la Protection de l'Enfant sont les promoteurs de ce jeu développé pour les 9-12 ans. Les enfants peuvent y acquérir, tout en s'amusant, les règles élémentaires pour se prémunir des risques d'Internet. L'enjeu de la démarche préventive de Netcity est de passer de la protection passive à l'engagement actif et responsable des enfants.

- **Nothing to hide** : <https://www.nothing-to-hide.fr>
Test d'e-réputation en ligne dédié aux demandeurs d'emploi. Êtes-vous certain de bien maîtriser votre e-réputation ? Lancez le scan pour voir ce que votre futur employeur peut découvrir sur vous !



- **Parole de jeunes** : <http://www.mae-prevention.org/special/prevplayer/prevplayerpj.htm>

Réalisées par Tralalère en partenariat avec MAE Solidarités, ces 10 vidéos d'une minute chacune environ mettent en scène des jeunes s'exprimant librement sur **leurs usages numériques**. Leur participation à l'élaboration d'outils de prévention permet une meilleure prise de conscience des risques liés à ces pratiques.

- **Pedagojeux** : <http://www.pedagojeux.fr>

Site d'information et de sensibilisation sur le jeu vidéo. Dans « ressources pédagogiques », vous trouverez notamment une sélection de vidéos pédagogiques intitulées « Paroles de jeux » où des professionnels donnent des conseils sur certains usages du jeu. Également, une enquête intéressante auprès des parents sur [les pratiques des jeux vidéo au sein de la famille](#).

- **Powtoon** : <http://www.powtoon.com>

Powtoon est un service en ligne qui permet de créer ses propres vidéos animées. Le logiciel propose des bibliothèques d'images (dans différents styles graphiques : dessins au trait, illustrations d'enfants, etc.) et des petites animations de personnages (contents, tristes, qui réfléchissent, etc.). A tout cela, on peut ajouter des musiques de la bibliothèque ou notre propre musique !

- **Better Internet for Kids (BIK)** : <https://www.betterinternetforkids.eu>

Par la Commission Européenne. Plan d'action communautaire visant à promouvoir une utilisation plus sûre d'Internet chez les jeunes par la lutte contre les pratiques illicites et usages préjudiciables sur les réseaux mondiaux.

- **Scratch** : <http://scratchfr.free.fr>

Scratch est un langage de programmation hyper intuitif créé pour les enfants par le MIT Media Lab et qui facilite la création d'histoires interactives, de dessins animés, de jeux, de compositions musicales, de simulations numériques et leur partage sur le Web.

- **Share the party** : <https://www.youtube.com/watch?v=guV0yGrUmco>

Vidéo interactive créée par la CNIL (Commission Nationale Informatique et Liberté). Dans cette vidéo interactive c'est à vous de choisir ce que vous partagez sur les réseaux sociaux mais attention !!! Tout partage a des conséquences...

- **Sociorezo** : <http://vertic.al/sociorezo/>

Un serious game de sensibilisation aux risques d'Internet. Créé sous l'impulsion d'UFCV, ce jeu, à destination des collégiens, se présente sous 7 scénarios ludiques et cocasses permettant de faire évoluer un personnage au rythme de mésaventures sociales. Ce jeu est payant.

- **Stop la violence!** : <http://www.stoplaviolence.net/>

Le serious game « Stop la violence ! » a pour but de sensibiliser les collégiens et les équipes éducatives à la thématique du harcèlement. Le projet s'adresse aux jeunes victimes, aux acteurs et principalement aux témoins de la violence.

- **SP-Studio** : <http://www.sp-studio.de>

Site pour créer gratuitement son avatar « South park » en ligne.

- **Vinz et Lou sur Internet** : <http://www.vinzelou.net>

Projet de la Délégation aux Usages de l'Internet et du projet européen Confiance. Dessin animé mettant en scène deux enfants confrontés aux dangers de l'Internet. Espace enfants, famille et enseignants (rubrique pédagogique avec fiches d'accompagnement).

- **Wiki débrouillard** : <http://www.wikidebrouillard.org>

Des idées d'animations à piocher dans l'énorme réserve « d'expériences » proposées par le site. Chaque expérience est accompagnée d'une fiche technique pour pouvoir la mettre en œuvre.



Centre Régional Information Jeunesse

3, rue de la Cholérie 45000 Orléans

TEL: 02.38.78.91.78

Portail régional de l'Information Jeunesse: www.crijinfo.fr

Programme d'animations du CRIJ : www.crijanimations.fr

Droit du net

- **Anonymat** : <http://www.anonymat.org>

Actualités, annuaire de ressources et dossiers sur l'anonymat et la protection de la vie privée sur Internet.

- **CNIL** (Commission nationale de l'informatique et des libertés) : <http://www.cnil.fr>

La Commission nationale de l'informatique et des libertés est chargée de veiller à ce que l'informatique soit au service du citoyen et qu'elle ne porte atteinte ni à l'identité humaine, ni aux droits de l'homme, ni à la vie privée, ni aux libertés individuelles ou publiques.

- **Legalis** : <http://www.legalis.net>

Site traitant essentiellement de l'application des Droits d'auteur sur l'Internet : Textes en vigueur, jurisprudence (droit d'auteur, logiciel, base de données, marques, responsabilité, contenus illicites, vie privée, diffamation, e-commerce) et contrats types.

- **Murielle Cahen** : <http://www.murielle-cahen.com>

Site d'information sur le Droit de l'Internet animé par le Cabinet d'Avocats Murielle Cahen avec de nombreuses ressources et un lexique spécialisé.



Centre Régional Information Jeunesse

3, rue de la Cholerie 45000 Orléans

TEL: 02.38.78.91.78

Portail régional de l'Information Jeunesse: www.crijinfo.fr

Programme d'animations du CRIJ : www.crijanimations.fr